Prot. n. 254 del 21 ottobre 2025

BANDO DI SELEZIONE CORSI ITS
AREA TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE, DELLA COMUNICAZIONE E DEI DATI
BIENNIO FORMATIVO 2025-2027

PROROGA DEI TERMINI DI ISCRIZIONE

1. **Tecnico superiore Sviluppatore software – DEVELOPER - SEDI FOGGIA, CARPINO, BARLETTA, BARI, TARANTO, BRINDISI e LECCE**
2. **Tecnico superiore Data Manager – DATA DRIVEN DEVELOPER – SEDE MOLFETTA**
3. **Tecnico superiore System Cybersecurity – CYBERSECURITY EXPERT – SEDI FOGGIA, BARI, TARANTO e LECCE**
4. **Tecnico superiore per la digitalizzazione dei processi con soluzioni Artificial Intelligence based - ARTIFICIAL INTELLIGENCE AND DATA SCIENCE SPECIALIST– SEDE BARI**
5. **Tecnico superiore Augmented, Virtual e Mixed Reality – GAME DEVELOPER – SEDE BARI**
6. **Tecnico superiore Augmented, Virtual e Mixed Reality – 3D ARTIST - SEDE BARI**
7. **Tecnico superiore Digital Media Specialist – DIGITAL MEDIA SPECIALIST – SEDE BARI**
8. **Tecnico superiore Digital Media Designer– DIGITAL VIDEO DESIGNER - SEDE BARI**
9. **Tecnico superiore Digital Media Designer– 2D ANIMATOR - SEDE BARI**

Le iscrizioni alle selezioni effettuate sul portale www.apuliadigital.it e complete della documentazione richiesta valgono a tutti gli effetti di legge ai fini della procedura di selezione.

1. Oggetto del bando

La Fondazione ITS ACADEMY APULIA DIGITAL avvia il processo di selezione per l'ammissione ai seguenti corsi biennali:

1. Tecnico superiore Sviluppatore software – DEVELOPER - SEDI FOGGIA, CARPINO, BARLETTA, BARI, TARANTO, BRINDISI e LECCE
2. Tecnico superiore Data Manager – DATA DRIVEN DEVELOPER – SEDE MOLFETTA
3. Tecnico superiore System Cybersecurity – CYBERSECURITY EXPERT – SEDI FOGGIA, BARI, TARANTO e LECCE
4. Tecnico superiore per la digitalizzazione dei processi con soluzioni Artificial Intelligence based - ARTIFICIAL INTELLIGENCE AND DATA SCIENCE SPECIALIST– SEDE BARI
5. Tecnico superiore Augmented, Virtual e Mixed Reality – GAME DEVELOPER – SEDE BARI
6. Tecnico superiore Augmented, Virtual e Mixed Reality – 3D ARTIST - SEDE BARI
7. Tecnico superiore Digital Media Specialist – DIGITAL MEDIA SPECIALIST – SEDE BARI
8. Tecnico superiore Digital Media Designer– DIGITAL VIDEO DESIGNER - SEDE BARI
9. Tecnico superiore Digital Media Designer– 2D ANIMATOR - SEDE BARI

I candidati hanno la possibilità di partecipare alla selezione di uno o più corsi.

Il presente Bando ha lo scopo di formare una graduatoria di merito per l'assegnazione di massimo 30 posti per ogni corso, da inserire all'interno del progetto denominato "Apulia Digital Learning" – CUP C54D23001220006, Codice di progetto M4C1I1.5-2023-1242-P-30304, Contratto di finanziamento prot. n 0146188 del 20/12/2023, finanziato da fondi PNRR - Next Generation EU e/o dal Ministero dell'Istruzione e del Merito e/o dalla Regione Puglia.

2. Finalità dei corsi

I corsi rappresentano un'opportunità formativa di "tertiary education", finalizzati al conseguimento di un Diploma di Tecnico Superiore, titolo di V livello del Quadro europeo delle qualifiche per l'apprendimento (EQF). Gli studenti acquisiscono competenze tecnologiche, specialistiche e professionalizzanti spendibili su tutto il territorio regionale, nazionale ed europeo.

Nello specifico:

1. Il corso **DEVELOPER** (durata 1800 ore) consente di acquisire competenze integrate per progettare e scrivere codici per sistemi operativi e assicurare il massimo della funzionalità e dell'efficienza di applicazioni ICT. Il Developer ibrida le conoscenze dello sviluppo software (in primis in ambienti JAVA, .net,) e database, con i recenti sviluppi nati in seno a Industria 4.0, come Big Data e Cloud. I corsi di Developer saranno curvati sulle competenze informatiche più richieste: **programmazione Java, ambiente Microsoft, Front end.**
2. Il corso **DEVELOPER DATA DRIVEN** (durata 1800 ore) consente di acquisire conoscenze avanzate di programmazione informatica e skills integrate, che spaziano dalla creazione di database (ad esempio in SQL), alla conoscenza avanzata di linguaggi C# Javascript, allo sviluppo di soluzioni in ambienti di cloud computing, con curvatura sulle competenze informatiche più richieste: **data driven**
3. Il corso **CYBERSECURITY EXPERT** (durata 1800 ore) permette di acquisire competenze professionali per gestire le policy di sicurezza delle informazioni e dei sistemi aziendali. Come tecnico esperto della sicurezza ICT, assicura l'implementazione dei sistemi informatici (hardware e/o software) necessari per operare nei processi e protocolli di sicurezza informatica, per monitorare e prevenire le minacce e per risolvere le criticità dovute a cyber attacchi e violazioni di dati e infrastrutture.

4. Il corso **ARTIFICIAL INTELLIGENCE AND DATA SCIENCE SPECIALIST** (durata 1800 ore) consente di acquisire competenze integrate per sviluppare progetti, soluzioni e approcci metodologici in ambito Advanced Analytics, Machine Learning, Artificial Intelligence e Generative AI. Specialista in Data Analytics e apprendimento automatico, il ruolo dell'Artificial Intelligence and Data Science Specialist, infatti, è quello di approntare strategie per esplorare, analizzare e visualizzare i dati, creare modelli previsionali utilizzando linguaggi di programmazione e implementare i modelli nelle applicazioni per ogni ambito del business e della società.
5. Il corso **GAME DEVELOPER** (durata 1800 ore) consente acquisire competenze professionali specifiche nell'utilizzo dei linguaggi più richiesti per la progettazione e sviluppo di videogiochi e applicazioni di realtà aumentata (AR), realtà virtuale (VR) e Metaverso. Il percorso di Game developer, infatti, assicura l'acquisizione di skills avanzate nell'utilizzo di tecnologie e piattaforme – come Unity, Unreal Engine - nella programmazione C# e C++, nelle tecniche di modellazione 3D, animazione, rendering e texturing e nelle capacità di problem solving, competenze trasversali tra le più richieste in uno dei comparti in massima espansione dell'ICT.
6. Il corso **3D ARTIST** (durata 1800 ore) assicura competenze integrate nella creazione di progetti grafici e di animazione, anche in Realtà Virtuale, Realtà Aumentata e Mixed Reality, destinati a diversi contesti e modalità di fruizione: cinema, tv, gaming, web, metaverso, applicazioni industriali, promozione e fruizione turistica, valorizzazione del patrimonio culturale. Il 3D Artist, inoltre, progetta e codifica contenuti ed effetti speciali audiovisivi crossmediali e sviluppa applicazioni e script operanti all'interno e all'esterno dei software specifici di settore, al fine di ottimizzare e/o automatizzare i processi produttivi.
7. Il corso per **DIGITAL MEDIA SPECIALIST** (durata 1800 ore) è articolato per far acquisire competenze strategiche nella creazione di applicazioni multimediali, combinando la potenza della tecnologia digitale con un uso efficace di grafici, audio, immagini fotografiche e video. Il Digital Media Specialist applica i principi della user experience per ottimizzare la presentazione delle informazioni, inclusi i messaggi di marketing, declinandoli attraverso i linguaggi e gli strumenti di comunicazione digitale in funzione degli obiettivi e del target, analizzando i risultati delle attività realizzate.
8. Il corso **DIGITAL VIDEO DESIGNER** (durata 1800 ore) forma tecnici altamente specializzati nel settore della produzione e post-produzione video in ambito digitale. Il percorso formativo è articolato per far acquisire competenze integrate in Editing, Visual Effects (VFX), Color grading, Sound design, camera e motion tracking di prodotti filmici, televisivi, pubblicità, VR, web e multimediali. Una formazione professionale pratica e laboratoriale, strategica per rispondere alle richieste di un mercato alla crescente ricerca di professionisti capaci di svolgere attività ad alto grado di Digital Innovation nel settore dell'industria audiovisiva, cinematografica e dell' Entertainment.
9. Il corso **2D ANIMATOR** (durata 1800 ore) permette di acquisire competenze professionali specifiche per diventare un animatore digitale esperto, capace di realizzare animazioni di qualità per cinema, televisione, videogiochi e web, anche attraverso l'utilizzo delle più innovative tecnologie di intelligenza artificiale creativa. La combinazione di competenze artistiche e tecnologiche, inclusa la conoscenza di software tradizionali e AI, rende questa figura indispensabile in un mercato creativo in continua evoluzione.

3. Sbocchi occupazionali

Il **DEVELOPER** è un profilo che integra il saper fare tecnologico con il conoscere metodologico e potrà svolgere la propria professione presso aziende informatiche, software house, medie/grandi aziende come sviluppatore interno o esercitare la libera professione.

Il **DATA DRIVEN DEVELOPER** è un professionista che assicura la realizzazione e l'implementazione di applicazioni ICT grazie ad avanzate competenze tecniche in ambienti **JAVA**, **C#**, **Cloud** e **database**, tra le figure più richieste attualmente nel mercato del lavoro.

Il **CYBERSECURITY EXPERT** è caratterizzato da un'ampia spendibilità che riguarda come già detto alcune delle figure professionali maggiormente richieste nell'ambito dell'ICT e risulta essere ancora più rilevante grazie alla collaborazione con aziende leader nel settore dei servizi IT in Italia.
L' **ARTIFICIAL INTELLIGENCE AND DATA SCIENCE SPECIALIST** opera a supporto dei processi decisionali e delle strategie operative di enti, istituzioni e aziende, oggi tra i profili più ricercati nel mercato del lavoro.
Il **GAME DEVELOPER** è uno Sviluppatore di videogiochi con una spendibilità estremamente ampia e skills tra le più richieste in uno dei comparti in massima espansione dell'ICT.
Il **3D ARTIST** potrà svolgere la propria professione in vari ambiti: industria cinematografica e televisiva, videogames, grafica pubblicitaria, web design, applicazioni multimediali, arte e design 3D o esercitare la libera professione.
Il **DIGITAL MEDIA SPECIALIST** potrà svolgere la propria professione presso aziende informatiche, aziende del settore multimedia e comunicazione, Enti/imprese operanti nel settore della conservazione, promozione e valorizzazione del patrimonio culturale e turistico, musei e tutte le aziende che hanno la necessità di istituire o rafforzare la propria digital presence o esercitare la libera professione.
Il **DIGITAL VIDEO DESIGNER** potrà svolgere la propria professione presso aziende operanti nell'industria cinematografica e televisiva, dei new media e dell'intrattenimento, nelle agenzie di advertising e comunicazione audiovisiva, negli studi di motion graphic o esercitare la libera professione.
Il **2D ANIMATOR** è una figura professionale specializzata che può lavorare nello sviluppo di videogame e applicazioni immersive per diverse piattaforme (console, smartphone, wireless ecc.).In particolare fra gli sbocchi lavorativi principali vi sono: studi di animazione, studi di produzione, industria videoludica, software house, agenzie pubblicitarie e come libero professionista

4. Sede dei corsi

I percorsi si svolgeranno prevalentemente presso le sedi della Fondazione, indicate al punto 1, per gli stage, invece, le sedi saranno quelle delle Aziende ospitanti.

5. Durata e caratteristiche dei corsi

I corsi hanno durata biennale, per un numero complessivo di **1800** ore, delle quali il 40% di stage in aziende locali, nazionali e/o estere con l'utilizzo di fondi PNRR, PNC, Erasmus+, PON e POR. Circa il 70% del monte ore dei corsi sarà affidato ad esperti del mondo del lavoro e delle professioni con esperienza pluriennale specifica. E' prevista la possibilità di conseguire attestati integrativi (di informatica, di lingua inglese, ed eventuali altre specializzazioni specifiche per il singolo percorso).

6. Certificazione finale

I corsi ITS post-diploma biennali rilasciano il **Diploma di specializzazione per le tecnologie applicate**, un titolo di studio di livello V EQF rilasciato dal Ministero dell'Istruzione e del Merito, valido su tutto il territorio nazionale, che abilita all'accesso ai concorsi pubblici, compresi quelli per insegnanti tecnico-pratici. La sua validità è anche europea, grazie all'accompagnamento dell'Europass Diploma Supplement, che ne facilita il riconoscimento per opportunità di carriera internazionale. Inoltre, il titolo consente il riconoscimento di crediti formativi (CFU) per l'accesso a percorsi universitari e può essere riscattato a fini pensionistici.
Il Diploma sarà rilasciato a seguito di un esame finale, che si svolgerà secondo le disposizioni ministeriali. All'esame finale saranno ammessi gli studenti che abbiano frequentato almeno l'80% delle ore corso e stage e che siano stati valutati, con almeno la sufficienza, in ogni fase del percorso, compresi gli stage. La Fondazione, attraverso i propri organi, potrà individuare idonee misure per consentire la frequenza agli studenti lavoratori e/o con specifiche esigenze.
Per sostenere gli esami finali è previsto il pagamento (pari attualmente) ad € 12,09; per ritirare il diploma è previsto il pagamento (pari attualmente) ad € 15,13 (Nota MIUR Dipartimento dell'Istruzione del 26/05/2014).

7. Requisiti dei destinatari

Ciascun corso è destinato ad un minimo di 20 partecipanti.
I candidati devono essere in possesso dei seguenti titoli di studio:

- un diploma di istruzione secondaria superiore di secondo grado;
- un diploma professionale conseguito al termine di un percorso quadriennale di Istruzione e Formazione Professionale, integrato da una certificazione IFTS .

E' consentita la domanda anche ai candidati in possesso di titolo superiore (es. laurea)
Sono considerati requisiti preferenziali:

► certificazioni riconosciute informatiche o linguistiche

Nella fase di selezione i requisiti preferenziali sopra indicati contribuiranno alla redazione di una graduatoria di merito per titoli e prove.
I cittadini comunitari o extracomunitari, residenti in Italia, sono soggetti alle stesse regole per i cittadini italiani senza alcuna eccezione, salvo quanto previsto dalle norme che regolamentano il soggiorno degli stranieri in territorio italiano.
Per i cittadini italiani o stranieri che hanno conseguito un titolo di studio all'estero valgono le disposizioni previste dalla normativa vigente.

8. Modalità di selezione

La Commissione potrà attribuire a ciascun candidato un punteggio massimo di 100/100, secondo le seguenti specifiche:

1. La valutazione dei titoli (max 15 punti)
2. Una prova scritta multidisciplinare, a risposta multipla, che accerti i requisiti culturali minimi per l'accesso ad un canale formativo di livello post secondario, così come previsto dal DPCM del 25 gennaio 2008 e ss.mm.ii., riguardante le conoscenze linguistiche (inglese), informatiche e scientifico-tecnologiche (max 20 punti)
3. un colloquio individuale motivazionale, attitudinale e tecnico (max 65 punti)

9. Criteri di costruzione della graduatoria

Al termine delle prove di selezione la Commissione redigerà una graduatoria di merito con punteggi in centesimi per ciascun corso.
I punteggi dei titoli e delle prove sono descritti nella tabella seguente:

Tipo di valutazione	**Criteri o requisiti**	**Punteggio massimo**
Per titoli	Voto del Diploma	**10**
	Certificazioni informatiche e/o linguistiche	**5**
Per prove	Punteggio conseguito nella prova scritta multidisciplinare	**20**
	Punteggio conseguito nel colloquio motivazionale, attitudinale e tecnico	**65**
Totale	Punteggio massimo della graduatoria	**100**

I criteri di attribuzione dei punteggi per i requisiti relativi ai titoli sono riportati nelle tabelle seguenti

Requisito	**Criterio**	**Punteggio**

Voto diploma in centesimi	Da 90 a 100	9
	Da 80 a 89	7
	Da 70 a 79	5
	Da 65 a 69	2
	Da 60 a 64	0
	lode	1
Requisito	**Criterio**	**Punteggio**
Voto diploma in sessantesimi	Da 54 a 60	9
	Da 48 a 53	7
	Da 42 a 47	5
	Da 39 a 41	2
	Da 36 a 38	0
	lode	1
Certificazioni informatiche o linguistiche riconosciute	Un punto per ciascuna certificazione fino ad un massimo di 5 punti	

Al termine delle prove di selezione verrà stilata una graduatoria avente le seguenti caratteristiche:
Punteggio totale conseguito superiore a 50: idoneo, ammesso o non ammesso a seconda della posizione in graduatoria e quindi fino alla concorrenza dei posti disponibili.
Punteggio totale conseguito inferiore a 50: non idoneo
A parità di punteggio sarà ammesso alla frequenza dei corsi il candidato più giovane di età.

Gli elenchi degli ammessi verranno pubblicati sul sito **www.apuliadigital.it** nella sezione bandi.
Tali pubblicazioni costituiscono l'unica forma di comunicazione ufficiale per i candidati ammessi al corso.
Contestualmente alla pubblicazione sul sito, i candidati ammessi al corso riceveranno una mail di comunicazione.
In caso di rinuncia o decadenza di un candidato ammesso al corso, sarà inserito al suo posto il primo dei candidati idonei non ammessi e così via per eventuali successive rinunce o decadenza si procederà allo scorrimento della graduatoria.

10. Svolgimento delle prove di selezione

La Fondazione nominerà una commissione preposta alla preparazione, conduzione e valutazione delle prove di selezione. Le prove e il colloquio di selezione si svolgeranno secondo un calendario che sarà pubblicato sul sito della Fondazione: www.apuliadigital.it
Le selezioni inizieranno nel mese di settembre 2025.

Date e sedi saranno comunicate ai candidati attraverso il sito internet della Fondazione ITS ACADEMY APULIA DIGITAL: www.apuliadigital.it e a mezzo mail.

Saranno ammessi alle prove i candidati, in possesso dei requisiti obbligatori, la cui domanda sia pervenuta nei limiti temporali e secondo la modalità di presentazione previste dal presente bando e completa della documentazione necessaria.

Qualora la commissione valutatrice lo ritenesse opportuno e/o non si raggiungesse il numero previsto di allievi oltre la soglia di accesso, si potrà procedere all'estensione del periodo utile alla candidatura e ad ulteriori sessioni di selezione.

La Fondazione si riserva il diritto di sospendere o annullare l'intero processo di selezione e le attività conseguenti in assenza di assegnazione delle risorse previste da parte degli enti finanziatori.

11. Modalità e termini di presentazione della domanda

La domanda di iscrizione alla selezione ai corsi dovrà essere presentata entro il **30 aprile 2026**, compilando l'apposito form on line presente sul sito internet www.apuliadigital.it, corredata dei seguenti documenti:

- Copia di un documento di riconoscimento in corso di validità;
- Copia del codice fiscale;
- Curriculum vitae in formato europeo sottoscritto e datato;
- Copia del diploma di Scuola secondaria superiore di secondo grado o autocertificazione (scaricabile dal sito in fase di compilazione dell'iscrizione);
- Eventuali certificazioni formali (ECDL, Cisco, Cambridge, British etc. etc.) attestanti le competenze informatiche e/o linguistiche del candidato.

Sarà considerata completa la domanda che riceverà una e-mail di conferma/accettazione. La Fondazione non risponde di eventuali malfunzionamenti dei sistemi di invio.

Le iscrizioni alle selezioni effettuate sul portale www.apuliadigital.it e complete della documentazione sopra elencata valgono a tutti gli effetti di legge ai fini della procedura di selezione.

L'iscrizione tramite il form on line ha valore solo ai fini della selezione ai corsi del biennio 2025/27. Successivamente alla pubblicazione ufficiale della graduatoria di ciascun corso sul sito, i candidati ammessi ai corsi dovranno **perfezionare la domanda di iscrizione**. A tal proposito, riceveranno una mail con allegata la domanda di iscrizione formale al corso che, pena la decadenza, sono tenuti a ritrasmettere entro tre giorni dalla data di ricezione.

12. Costi di partecipazione e inizio corsi

I percorsi sono **gratuiti** e finanziati con fondi comunitari, ministeriali e regionali.
La frequenza dei corsi, per i candidati che a seguito della selezione saranno ammessi ai corsi, è tuttavia condizionata al **versamento della tassa regionale per il diritto allo studio** prevista dall'art. 45 della Legge Regionale n. 67/2018 e dalla DGR n. 831 del 19/06/2025 della Regione Puglia. L'importo annuale del versamento dipende dal valore ISEE ed è articolato in tre range: € 144,00 – € 168,00 – €192,00.

Gli iscritti ai corsi ITS possono usufruire degli stessi benefici e servizi (comprese borse di studio) per il diritto allo studio universitario offerti dall'ADISU Regione Puglia, che pubblica un **Bando ITS**, consultabile all'indirizzo www.adisupuglia.it - alla sezione studenti.

L'avvio dei corsi è subordinato all'approvazione dei progetti da parte **del Ministero dell'Istruzione e del Merito e/o della Regione Puglia** per essere ammessi al finanziamento regionale, ministeriale o comunitario (anche del PNRR) attraverso specifici **avvisi o indicazioni, nonché al raggiungimento del numero minimo degli iscritti per ogni singolo percorso previsto dal Bando.**

In caso di soddisfazione dei suddetti criteri e salvo proroghe da parte del Ministero, **l'avvio dei percorsi è previsto entro il 30 novembre 2025**

13. Privacy

I dati personali forniti dai partecipanti sono trattati per le operazioni connesse alla formazione dell'elenco degli ammessi al Corso, in conformità dell'art. 13 d.lgs 196/03 e del Reg. EU 679/1 "GDPR", secondo l'informativa pubblicata su "www.apuliadigital.it/privacy".
Ai fini del decreto legislativo 30.06.2003 n. 196 e ss.mm.ii., si informa che tutti i dati saranno trattati solo per le finalità connesse e strumentali al presente avviso e alla eventuale stipula e gestione del contratto, nel rispetto delle disposizioni vigenti.

Foggia, 21 ottobre 2025

Il Presidente

Dott. Euclide Donato Della Vista